* Ler Kurose
* Rede, enlace, físico
* OSI
  + 7 camadas
* ISP (operadoras/provedoras)
  + Conexão
    - N para n
      * Ruim, O(n2)
  + Escalabilidade
  + Elas se conectam entre si nos IXP ou fora dos IXP
  + Exemplo Unisinos no RNP
  + Podem se conectar
  + Privada x pública
* IXP (internet Exchange point)
* Roteadores
  + Podem se comunicar só dentro de ISP ou com IXP
  + Não guarda estado, faz seu melhor no momento
* Backbone
  + é a espinha dorsal da rede mundial, uma infraestrutura de alta capacidade que conecta redes menores e permite a comunicação global
* Algoritmo de roteamento
* Link de grande capacidade
* Sistemas autômatos
* Camada de rede
  + Encaminhar pacotes de origem e destino
  + De forma transparente
    - De equipamento a equipamento até o destino
  + Utilizando diferentes meios de enlace
  + Dar um endereço de origem e destino
  + Endereçamento
    - IP
      * Internet é constituída por sistemas autônomos
      * Best-effort no transporte de datagramas
        + Faz o melhor esforço local, não global
      * Permite a interconexão desses sistemas autônomos
      * Independe do destino, que pode ser uma máquina da subrede local ou de outra subrede
      * Porque IP?
        + Isolamento, modularização
      * Endereços privados e públicos
        + Endereços privados são convertidos para públicos
      * VPN
        + Tudo que passar pela VPN é criptografado, a máquina recebe o mesmo IP da ‘empresa’, o pacote não será aberto, será cifrado, o dado não será decifrado, garante que aquele dado só será acessado por quem tiver o mesmo IP
      * IPv4
        + Cabeçalho

32bits

Normalmente tem tamanho de 20 bytes, porque o campo opções geralmente não é usado

É grande comparado com o UDP que é 8 bytes

Rede com conexão tem cabeçalho menor porque ela guarda o contexto

Rede sem conexão não guarda estado, precisa de mais informações

Serviço com conexão é mais custoso para começar e com conexão é mais custoso durante o caminho, digamos assim

Versão

V4 = &h0100

Best-effort

Ipv4 se recebe ipv6 descarta pacote

IHL

Tamanho do cabeçalho

Serviço

Tipos de serviço que podem ser transportados

Consegue saber a precedência

3 flags

Delay

Throughput

Reliability

A máquina de origem poderia colocar essas opções

Não foi aplicado, não foi efetivo, dependendo da aplicação deveriam ser colocados valores, mas é da máquina, porque dar prioridade para um, e não para outro, é best effort, sem estado, não se consegue implementar para dar preferência para um e não para outro

Alguns protocolos usam esses campos e fazem negociações para usarem

2 bits não usado

Campo opcional para algoritmos de roteamento

Tamanho total

do que tá transportando cabeçalho mais payload

Identificação do pacote

Para identificar fragmentação, conseguir remontar o pacote

Espaço vazio

Para usar para qualquer coisa

Dont frag

Flag

Não tem mais fragmentação

1 bit

More frag

Flag

Tem mais fragmentação

1 bit

Offset

Atua junto com as flags para remontar o pacote

Indica a localização do fragmento

13 bits

Deslocamento para montar

TTL

Tempo de permanência na rede

No final ele é descartado

Resolver problema de loop

É usado com um valor numérico e não com um tempo

Toda vez que passa pelo roteador o número é decrementado

Como definir o valor?

É padronizado

Originalmente 255s

Protocolo

Exemplo TCP

Checksum

Integridade do cabeçalho do payload não

Ninguém viola dados em nível de rede, porque precisa ser rápido o transporte, o perigo é na camada de transporte e aplicação, porque é onde os dados serão processados

Endereço de origem

32 bits

Endereço de destino

32 bits

Opcional

Segurança

Caminho restrito

Indica roteadores obrigatórios

Record route

Timestamp

Engessa a rede

Descontinuado

Tamanho máximo 65535

Tamanho lógico, não físico

Fragmentação

MTU

Unidade de transmissão máxima

O pacote pode ser fragmentado no meio, na metade do caminho, por questões de tecnologia legada

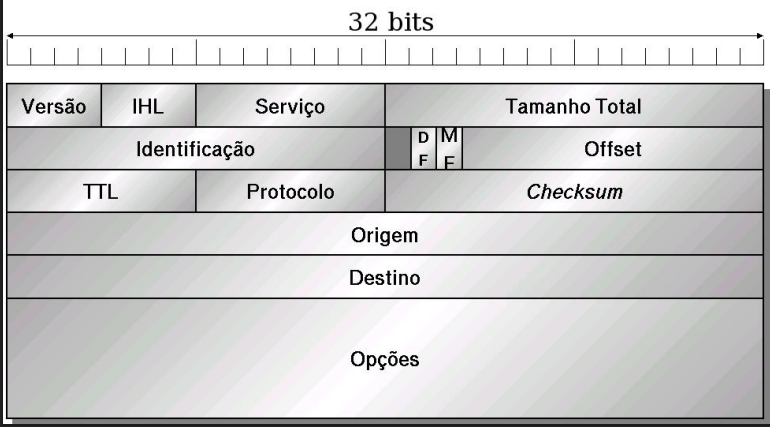
Pode acontecer fragmentação no roteador

Se perder pacote da fragmentação perdeu a camada de transporte que vai tratar

Tem que quebrar a cifra, a VPN cai, porque corrompe, quando montar de novo ele vai ver que foi corrompido, não garante segurança dos dados, para dividir teve que decifrar

Problemas de performance

Para ter melhor proveito de uma VPN ter um MTU baixo, para evitar fragmentação



* + - * + Endereço IP

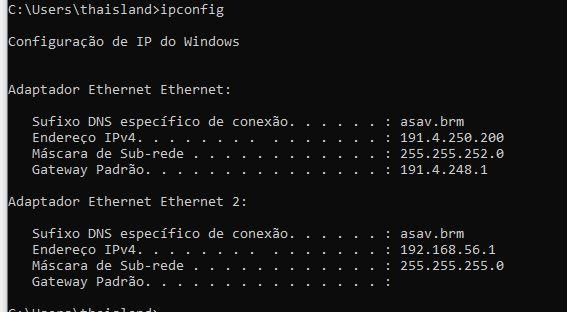
4 octetos

192.168.33.4

Primeira metade é a rede (192.168)

Segunda metade a máquina (33.4)

* + - * + Subrede IP



* + - * + Classes

Endereçamento classful

A

/8

Máscara

255.0.0.0

B

/16

Máscara

255.255.0.0

C

/24

Máscara

255.255.255.0

D

Multicast

E

Reservado pro futuro

* + - * + CIDR

Classless Inter-Domain Routing

* + - * + Endereços especiais

Broadcast

Tudo 1

Loopback

127.

* + - * + DHCP

Dynamic host configuration protocol

Permite que tenha um endereço IP dinamicamente

Pode renovar seu aluguel no endereço em uso

Reutilização de endereços

Atribuição

DHCP discover ->

Chama toda a rede perguntando quem é o DHCP

<- DHCP offer 200.17.98.1

DHCP request 200.17.98.1 ->

<- DHCP 200.17.98.1

DHCP release 200.17.98.1->

Tenta usar o IP antigo

Usava menos o IP público

* + - * + NAT

Network address translation

Dá delay na rede para fazer a conversão

Roteador não implementa NAT por default

Associa IP e porta

A máquina interna da rede que tem que começar a conexão para que tenha o túnel, se uma máquina fora da rede quiser conectar não consegue diretamente

A tabela NAT é preenchida quando a requisição de dentro da NAT faz a requisição

A tabela NAT é zerada depois de um tempo

Trás ‘segurança’ para os administradores de rede, diz que é uma ilusão de segurança

Vantagens:

Reduz a necessidade de endereços públicos;

Facilita a numeração interna das redes;

Oculta a topologia das redes;

Só permite a entrada de pacotes gerado em resposta a um pedido da rede.

Desvantagens:

Quebra o modelo fim-a-fim da Internet;

Dificulta o funcionamento de uma série de aplicações;

Não é escalável; se a rede for grande a nat pode virar um gárgalo

Aumento do processamento no dispositivo tradutor;

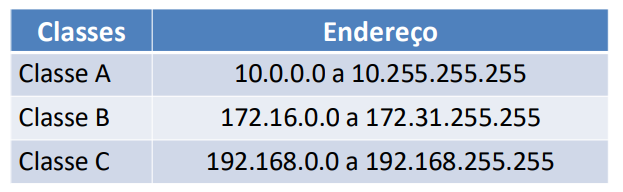
Falsa sensação de segurança;

Impossibilidade de se rastrear o caminho do pacote;

Rastreamento dentro da NAT, se fizer algo criminoso na rede da unisinos, por exemplo, consegue descobrir que o ip veio da unisinos, a unisinos pode rastrear a máquina, quem logou, demora mas consegue rastrear, a rastreabilidade demora ainda mais em rede celular

Impossibilita a utilização de algumas técnicas de segurança como IPSec.

* + - * + Endereço IP reservados para redes privadas



* + - * + Tem possibilidade de 2^32 endereços diferentes
        + Idealmente permanecem intactos durante o roteamento, somente os endereços de enlace seriam modificados
        + Descubra qual IP está configurado na sua máquina?

Usar o wireshark e tcpdump

Traceroute destino 2000

* + - * + Resolver o problema/ soluções paliativas

CIDR

DHCP

NAT

Foi o que fez mais efeito segundo o sor

Fez o esgotamento do ipv4 não crescer exponencial

Ouve devolução de IPv4

* + - * IPv6
        + 1992 – IETF cria o grupo IPng

Para melhorar o IPv4

Principais questões:

Escalabilidade;

Segurança;

Configuração e administração de rede;

Suporte a QoS;

Mobilidade;

Políticas de roteamento;

Transição.

* + - * + 2^128

128 endereçamento

* + - * + Cabeçalho simplificado
        + Cabeçalhos de extensão.
        + Identificação de fluxo de dados (QoS).
        + Mecanismos de IPSec incorporados ao protocolo.
        + Realiza a fragmentação e remontagem dos pacotes apenas na origem e no destino.

Fragmentação é um problema

Pode fragmentar apenas na origem e destino

* + - * + Não requer o uso de NAT, permitindo conexões fim-a-fim.

Pode ter, mas não precisa

* + - * + Mecanismos que facilitam a configuração de redes
        + A implementação tá lenta, mas tá acontecendo
        + Cabeçalho

Mais simples

40 Bytes (tamanho fixo).

Apenas duas vezes maior que o da versão anterior.

É maior porque os endereços são maiores, mas ele tem menos campos, no cabeçalho base, cabeçalhos adicionais deixam maior daí

Só vai usar os adicionais se necessário

Mais flexível

Extensão por meio de cabeçalhos adicionais.

Mais eficiente

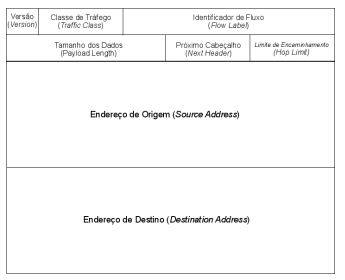
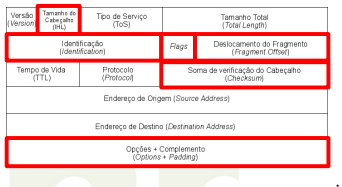
Minimiza o overhead nos cabeçalhos.

Reduz o custo do processamento dos pacotes.

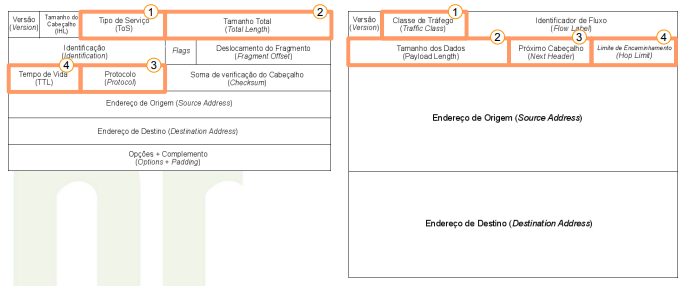
Campos em vermelho foram removidos

Exemplo campos de fragmentação

Removeram o checksum e adicionaram ipsec



Campos renomeados



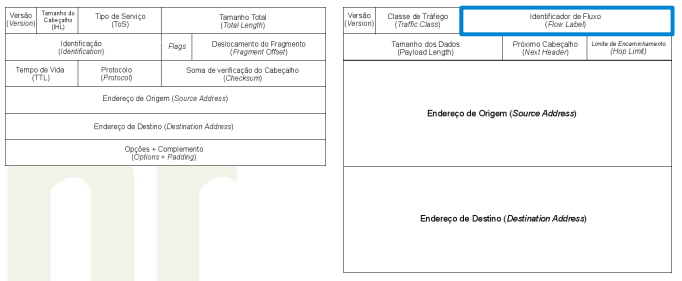
TTL -> Hop limit

Tipo de serviço -> Classe de trafego

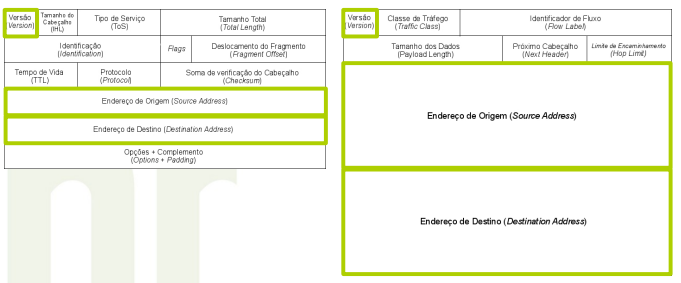
Protocolo -> Próximo cabeçalho

Tamanho total -> Tamanho de dados

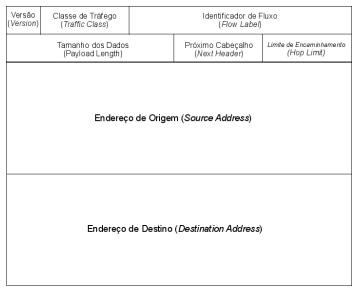
Adicionaram identificador de fluxo



Campos mantidos



Cabeçalho base



Cabeçalho de extensão

No IPv6, opções adicionais são tratadas por meio de cabeçalhos de extensão.

Localizam-se entre o cabeçalho base e o cabeçalho da camada de transporte.

Não há nem quantidade, nem tamanho fixo para estes cabeçalhos

Tipos

Hop-by-Hop Options

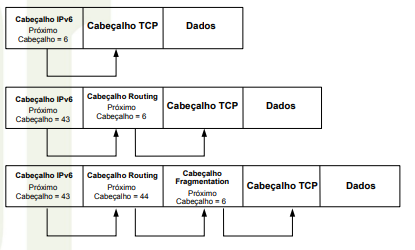
Routing

Fragmentation

Authentication Header

Encapsulating Security Payload

Destination Options



IPv4 trocou de rede, trocou de IP, IPv6, não o IP é global

Endereçamento

8 espaços de 2bytes

Hexadecimal

Na representação de um endereço IPv6 é permitido:

Utilizar caracteres maiúsculos ou minúsculos;

Omitir os zeros à esquerda; e

Representar os zeros contínuos por “::”.

Exemplo:

2001:0DB8:0000:0000:130F:0000:0000:140B

2001:db8:0:0:130f::140b

:: só é permitido uma vez por ip

:: representa tudo 0

Formato inválido: 2001:db8::130f::140b (gera ambiguidade)‏

Representação dos Prefixos

Como o CIDR (IPv4)‏ ,“endereço-IPv6/tamanho do prefixo”

Exemplo: Prefixo 2001:db8:3003:2::/64 Prefixo global 2001:db8::/32 ID da sub-rede 3003:2

URL: http://[2001:12ff:0:4::22]/index.html ou <http://[2001:12ff:0:4::22]:8080>

Não existe broadcast

Unicast

Uma origem e um destino

Anycast

Seletiva

Multicast

Grupo

Tudo que for FF

Endereços

Loopback

::1

Link Local

FE80:....

Associação com interface não se comunica com outra máquina

Só na máquina

Unique local

FD07:...

Endereço privado, funciona no seguimento de rede privado

Não funciona globalmente

Entre máquinas na mesma rede

Global

2001:....

Endereçável, todo mundo pode acessar

IANA

Distribuir blocos pros RIR

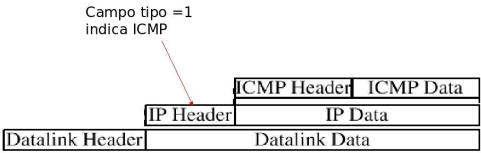
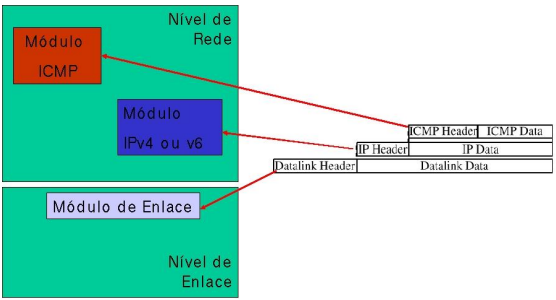
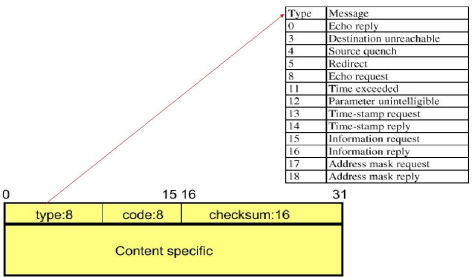
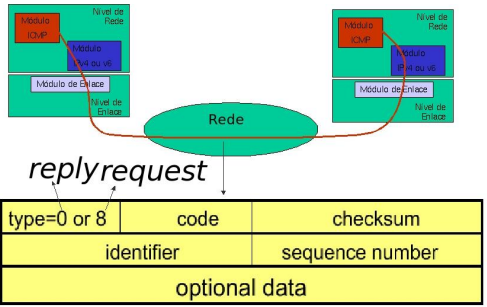
RIR

Regional Internet registries

Lacnic recebeu um /12

Nic.br

Recebeu /16

* + Congestionamento
    - Número de pacotes entregues é menor que o número de pacotes enviados
    - TCP/IP vulnerável ao congestionamento
    - Diversos fatores podem causar congestionamento
      * Falta de memória nos roteadores
      * Processadores lentos
      * Linhas com baixa largura de banda
    - Controle de congestionamento
      * Garante que a rede é capaz de entregar o tráfego oferecido
    - Controle de fluxo
      * Relação entre as taxas de transmissão do transmissor e receptor
    - Na camada de rede (IPv4), o protocolo utilizado para controle de mensagens é o ICMP (Internet Control Message Protocol)
  + ICMPv4
    - Permite que gateways enviem mensagens de erro ou controle a outros gateways e hosts
    - Só relata situações de erro para o transmissor
    - O transmissor do pacote deve tomar atitudes para corrigir o problema
    - Erros são de responsabilidade do transmissor
    - Erros de responsabilidade de nodos intermediários não são tratados
      * Descarte de ICMP não gera ICMP
    - Ping é uma implementação do ICMP
    - Usado pelo IPv4 para reportar situações de erro
    - Usa o pacote IPv4 para enviar suas mensagens
      * encapsulamento
      * 
    - Tratamento por módulos de software
      * 
    - Não reporta erros de mensagens ICMPv4
    - Formato da mensagem
      * 
    - Algumas funções:
      * Teste de alcançabilidade
      * Controle de fluxo
        + Solicitação para reduzir taxa de transmissão
      * Pedido de troca de rotas
      * Detecção de rotas circulares ou longas
      * Detecção de Maximum Transmit Unit (MTU)
      * Teste de alcançabilidade
        + Ping
        + 
      * Controle de fluxo
        + IP não é orientado a conexão
        + Não se pode reservar recursos por conexão
        + Uso da mensagem ”source quench” para controle de fluxo
        + Gateway congestionado envia mensagens para que o transmissor envie mensagens a uma taxa menor
        + Mensagens enviadas enquanto o congestionamento estiver acontecendo
        + Para o transmissor a ausência de mensagens ”source quench” significa possibilidade de aumenta novamente a taxa de transmissão
      * Detecção de rotas circulares ou longas
        + Cada vez que um pacote IP passa por um nodo intermediário, o contador TTL é decrementado
        + Quando este for zero e o pacote não estiver no destino, o pacote é descartado e o transmissor é notificado
      * Detecção MTU da rota:
        + Pacote IP enviado com bit” don’t fragment”
        + Ao chegar em roteador cujo próximo enlace tem MTU menor que o pacote

Roteador descarta pacote

Envia mensagens ICMPv4 de aviso à fonte

* + ICMPv6
    - Mesmas funções do ICMPv4 (mas não são compatíveis)
      * Informar características da rede
      * Realizar diagnósticos
      * Relatar erros no processamento de pacotes
    - Assume as funcionalidades de outros protocolos:
      * ARP/RARP
        + Descobrir o MAC (Media Access Control)
        + Ele substitui o ARP porque o ARP faz broadcast para descobrir o mac do ip, e o ipv6 não faz broadcast
      * IGMP (Internet Group Management Protocol)
    - Identificado pelo valor 58 no campo Próximo Cabeçalho
    - Protocolo chave da arquitetura IPv6
    - Essencial em funcionalidades do IPv6
      * Gerenciamento de grupos multicast
      * Descoberta de Vizinhança (Neighbor Discovery)
      * Mobilidade IPv6
      * Descoberta do Path MTU
    - Descoberta de vizinhança (Neighbor Discovery)
      * Assume as funções de protocolos ARP, ICMP Router Discovery e ICMP Redirect do IPv4
      * Torna mais dinâmico alguns processos de configuração de rede
        + descobrir endereço MAC
        + encontrar roteadores vizinhos
        + detectar endereços duplicados
        + determinar a acessibilidade dos roteadores
        + redirecionamento de pacotes
    - Descoberta de Endereços da Camada de Enlace
      * Determina o endereço MAC dos vizinhos do mesmo enlace
      * Substitui o protocolo ARP
      * Utiliza o endereço multicast solicited-node em vez de broadcast
        + O host envia uma mensagem Neighbor Solicitation (NS) informando seu endereço MAC e solicita o endereço MAC do vizinho
        + O vizinho responde enviando uma mensagem Neighbor Advertisement (NA) informando seu endereço MAC
  + Roteamento é diferente encaminhamento, o segundo é sobre switch
  + Não garante ordem, garante entrega
  + Não se roteia pacote por pacote, se roteia fluxo
  + Roteadores podem implementar algoritmos diferentes um do outro
  + Roteamento
    - 2 serviços
      * Com conexão
        + Tem uma maior qualidade de serviço
        + Tem origem e destino, todos os pacotes seguem o mesmo fluxo
        + Precisa estabelecer uma conexão antes de enviar os dados
        + Exemplo: redes móveis
        + Dentro da provedora de serviço móvel se conecta com conexão
        + Se querem se conectar através da mesma provedora, um túnel é criado
        + Túnel GTP
        + Circuito virtual
        + Ao se estabelecer com n destinos terá n túneis, não consegue ter milhões de conexões, a capacidade da rede pode ser afetada
        + Se ocorrer um problema em um roteador quebra o túnel, perde a conexão, exemplo guerra
        + Túnel reserva banda nos roteadores, memoria CPU reservada
        + Manter a conexão ou não, depende da implementação da tecnologia implementada no caminho inteiro
        + Escolha do melhor caminho

Algoritmo: menor caminho, latência, etc.

* + - * + A saída de um túnel em uma provedora pode ou não ir para um túnel de outra provedora, mas a provedora garante o túnel dentro do seu domínio apenas
        + Protocolo de sinalização

Inicia, recebe, aceita, chama conexão, fluxo de dados

Conexão lógica por id

* + - * + Pacotes em ordem
        + Pacote com número de CV
        + Setup do circuito obrigatório
        + Espaço nas tabelas do roteador para informação de estado
        + Roteamento é definido na criação
        + Efeito de falhas: fim do circuito virtual onde falhou
        + Qualidade do serviço: durante a criação
      * Sem conexão
        + Caso de uso: Internet, transmissão de datagramas
        + Datagrama
        + Cada pacote pode seguir caminhos diferentes de acordo com a decisão do roteador
        + Pacotes fora de ordem
        + Difícil de garantir a qualidade de serviço
        + Consegue usar melhor o recurso da rede, porque não precisa reservar o recurso, apenas despacha os pacotes de acordo com o algoritmo
        + A rede se mantém mesmo que um nó caia, como em caso de guerra
        + Protocolo

Não tem sinalização

Não tem controle

Envia e recebe diagramas

* + - * + Roteamento é definido por pacotes, independentemente, decisão local
        + Efeitos de falhas: só pacotes perdidos
        + Qualidade do serviço: difícil

Por isso que a camada de transporte criou protocolos para garantir a qualidade

* + Descubra o endereço de IP do seu ISP
    - Docker traceroute google.com.br
    - Print e interpretação do que tá acontecendo
    - Explicação de todas as linhas do tracerouter
* Enlace
  + Encaminhamento